

大勉強会でのハンズオン方法

『モブプログラミング』手法のハンズオントレーニング

2018/03/28 @オンライン

INTER-Mediator Committee

飯島基文

motofumi@mac.com

トピックス

- ハンズオンの改良
- モブプログラミング
- 大勉強会での実施案
- モブプログラミングの練習
- リファレンス

ハンズオンの改良

ハンズオンの改良

- ハンズオンの手順書
 - 写経になりがち
- 受講生のスキル
 - TEXT, HTML, JavaScript, PHP, SQL, FileMaker, …

ハンズオンの改良

- 会場の利点をフルに活用
 - プロジェクタ, ホワイトボード, コンピュータ, ...
- グループワーク (チーム)
 - スキルのばらつきを解消

ハンズオンの改良

- ・ 課題ごとにチーム

Mob Programming

- ・ チームの人数
- ・ 参加者のスキル
- ・ 参加者の性格

Mob Programming

モブプログラミング

モブプログラミング

モブプログラミングは、チーム全体が同じ場所で、同時に、同じ場所で、同じコンピュータで動作するソフトウェア開発アプローチです。

これは、2人が同じコンピュータに座って同じコードで同時にコラボレーションするペアプログラミングに似ています。Mobプログラミングでは、チームの全員にコラボレーションが提供されますが、コードを記述してコードベースに入力するために単一のコンピュータを使用します。

モブプログラミング

モブプログラミング

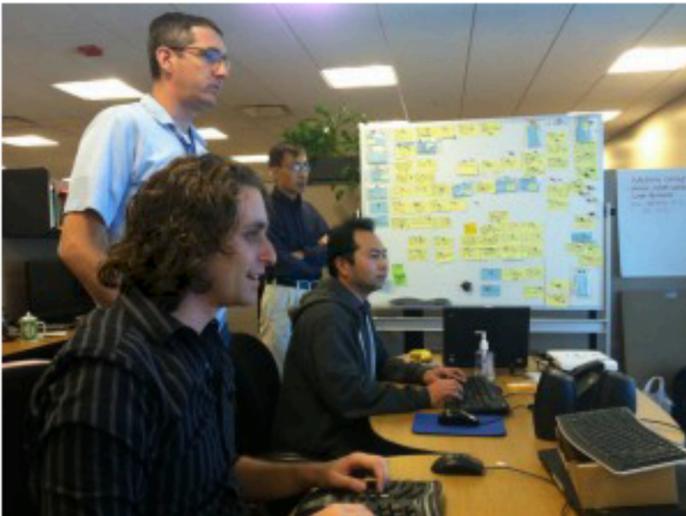
同じ場所で、同じ時間に、同じ場所で、同じコンピュータで作業しているすべての華麗な人々

モブプログラミング会議2018

モブプログラミングの基礎

投稿者: Woody Z. 2012年11月14日、1:49 pm

私たちのMobプログラミングアプローチに関する情報



基本的なモーションワークエリア

1日の3分のタイムラプスビデオ

サーチ

最近の投稿

- › [なぜMobプログラミング会議ですか？](#)
- › [Mobプログラミング会議 - 2018年4月12~13日](#)
- › [Mobプログラミング会議 - 4月6日~7日2017](#)
- › [モブプログラミング本](#)
- › [Mobプログラミング会議 - 2016年5月1日と2日](#)
- › [モブ世界中のプログラミング](#)
- › [チーム編成](#)
- › [ハイパーチーム](#)
- › [フェーディングの問題](#)
- › [SFでタグ付けされたMobProgramming Workshop](#)

アーカイブ

- › [2018年1月 \(1\)](#)
- › [2017年10月 \(1\)](#)
- › [2017年2月 \(1\)](#)

モブプログラミング

- チームですべて共有
- コンピュータ 1台 + キーボード&マウス 2台 + プロジェクタ 2台
- ドライバー(1名)とナビゲーター(3~5名)
- 15分回転

モブプログラミング

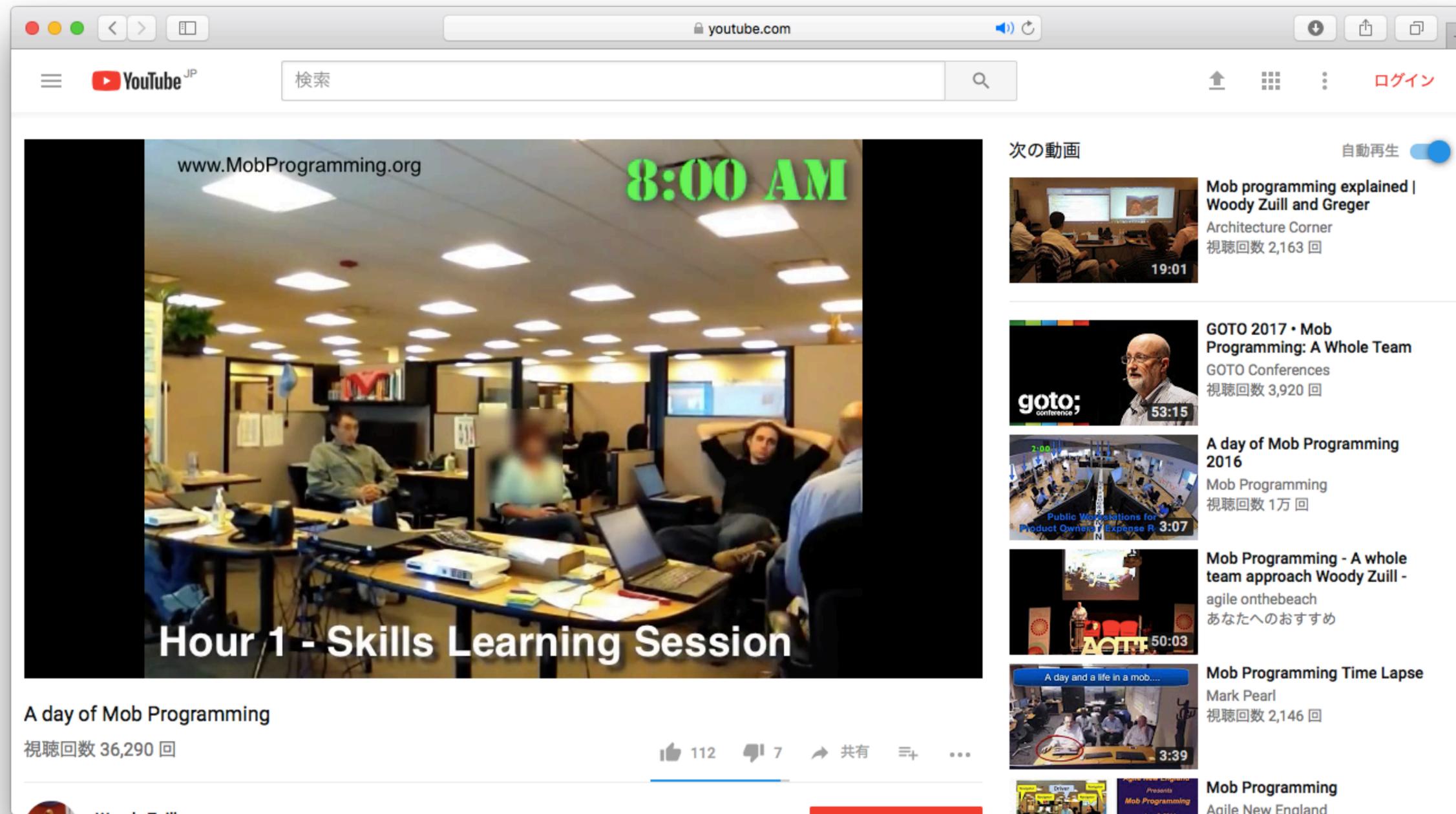
The screenshot shows a web browser displaying an article on the CodeZine website. The browser's address bar shows the URL <https://codezine.jp/article/detail/10529>. The page header includes the CodeZine logo and navigation links for '企業IT', '開発', 'データベース', 'セキュリティ', 'IT人材', '教育ICT', and 'ホワイトペーパー'. A blue banner at the top right promotes a new publication, '翔泳社 SHOEISHA Digital First デジタルファースト 新刊のお知らせ'. Below the banner is a navigation menu with 'ホーム', 'ニュース', '記事', '注目ブックマーク', 'コミュニティ', 'デブサミ', and 'アカデミー'. A search bar is located on the right side of the menu. The main content area features the article title 'コーディングもテストも持ち回りな新プログラミング手法「モブプログラミング」とは何か——本場 Hunter社に学ぶ' and the author '中尾 真二 [著]'. The article text discusses Mob Programming (Mob Programming) and its benefits. A photo of a man speaking is included. The right sidebar contains a 'Special Contents' section with a link to the article and a 'PR' section with a link to '厳選！キャリアインタビュー'.

引用 CodeZine: <https://codezine.jp/article/detail/10529>

モブプログラミング

- 共同作業
- メンバーの教育やトレーニング
- チームワークを育てる
- 開発過程がコードレビュー

モブプログラミング



The screenshot shows a YouTube video player interface. The main video is titled "Hour 1 - Skills Learning Session" and is part of a series "A day of Mob Programming". The video content shows a group of people in a meeting room, with a large green "8:00 AM" overlay. The video has 36,290 views and 112 likes. To the right of the main video is a "次の動画" (Next Video) section with a "自動再生" (Autoplay) toggle. The recommended videos include:

- Mob programming explained | Woody Zuill and Greger** (Architecture Corner, 2,163 views, 19:01)
- GOTO 2017 • Mob Programming: A Whole Team** (GOTO Conferences, 3,920 views, 53:15)
- A day of Mob Programming 2016** (Mob Programming, 10,000 views, 3:07)
- Mob Programming - A whole team approach Woody Zuill - agile onthebeach** (あなたへのおすすめ, 50:03)
- Mob Programming Time Lapse** (Mark Pearl, 2,146 views, 3:39)
- Mob Programming** (Aaile New England)

引用 YouTube: https://www.youtube.com/watch?v=p_pvslS4gEI

9:00 AM

Navigator

Driver

Navigator

Navigator

15 minute rotations

モブプログラミング

- プロダクトオーナーとコーチ
- プライベートワークエリア

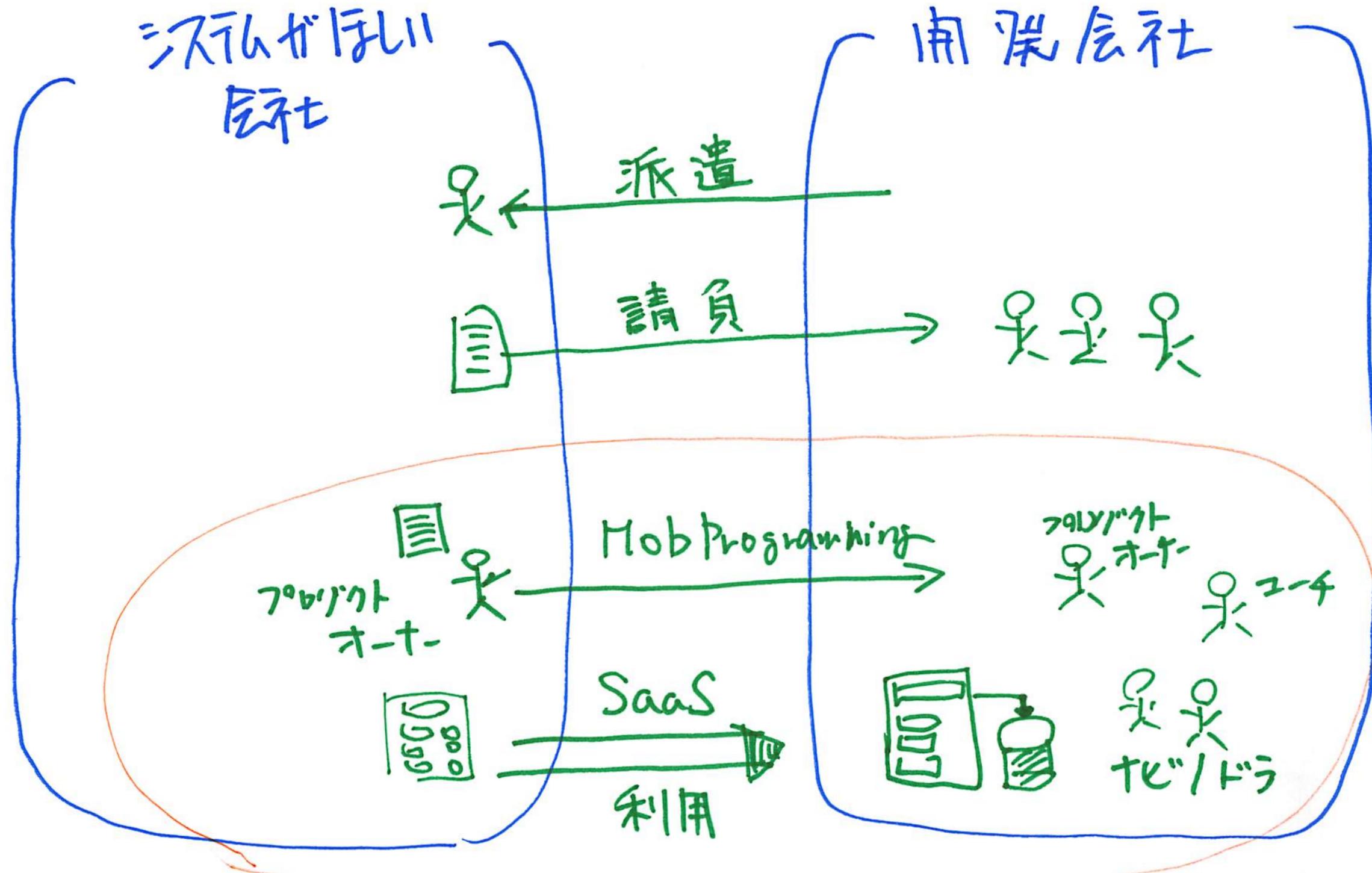
モブプログラミング

- ナビゲーターが考えたことをドライバーがコーディングする
- ナビゲーターは考えたことを口にする
- ドライバーはわからないことはナビゲーターに聞く
- プロダクトオーナーは仕様の質問に答える
- コーチは基本的には何もしない

モブプログラミング

- 受講者がナビゲーター？
- 受講者がドライバー？
- 回転方法？
- プロダクトオーナーの役割
- コーチの役割

モブプログラミング



大勉強会での実施案

- 役割分担
- プロダクトの選定
- タイムテーブル
- 振り返りとモブズミーティング

役割分担

- チーム数はコーチの数が上限
- ヘッドコーチ：新居さん
- プロダクトオーナー・コーチ：コミッティメンバーなど
- ナビゲーター：受講生
- ドライバー：：受講生

プロダクトの選定

- HTML
- HTML + CSS / JavaScript
- HTML + CSS / JavaScript + DB
- HTML + CSS / JavaScript + DB + PHP / Other

タイムテーブル

10:00 スタート

10:00 1hour Skills Learning Session (全体の説明)

11:00 モブプログラミング (2hours)

13:00 ランチブレイク

14:00 モブプログラミング (2hours)

16:00 まとめ

16:30 モブズミーティング

17:00 ゲストスピーカー

18:00 懇親会 (できれば軽食準備)

20:00 終わり

まとめとモブズミーティング

練習会

- 各チームで1日のコーディングの振り返りまとめ
- 各チームが課題の成果を発表（プロダクトオーナー / コーチ）

モブプログラミングの練習

モブプログラミングの練習

- 日時： 2018/5/16 (水) 18:00 ~ 21:00 @大久保 B1F C室
- プロダクトオーナー： いいじまさん
- コーチ： 新居さん
- ドライバー&ナビゲーター： 当日の参加者
- プロダクト： 家計簿の一部（現金出納帳）

モブプログラミングの練習

- 発生ごとに現金使用を記録
- 科目をリスト選択
- 購入先をリスト選択
- 現金はキャッシュだけではなくプリペイドカードにも対応

入力イメージ

日時 ○年○月○日 ○時○分

科目

購入元

決済方法

金額 円

添付 (オプション)

検索一覧イメージ

○年○月○日から ○年○月○日

↓

日時	科目	金額	現金	クレジット...	添付
計		Sum	Sum	Sum	

モブプログラミングの練習

- ミーティング
- データベースのスキーマ作成
- IMでアプリケーション作成
- テスト -> 実行 -> デプロイ
- 振り返り

リファレンス

- 『Mob programming』
https://en.wikipedia.org/wiki/Mob_programming
- 『Mob Programming Basics』
<http://mobprogramming.org/mob-programming-basics/>
- 『コーディングもテストも持ち回りな新プログラミング手法「モブプログラミング」とは何か』
<https://codezine.jp/article/detail/10529>
- 『モブプログラミングをやろう』：
<https://speakerdeck.com/takaking22/mobupuroguraminguwoyaro-aziyairumonsutafalsemobupuroru-men-number-koberb>
- 『実況パワフルモブプログラミング』
<https://speakerdeck.com/takaking22/shi-kuang-pawahurumobupuroguramingu-number-devsumi-number-devsumic>

リファレンス

- 『モブプログラミングを実際にやってみた』
<https://qiita.com/TAKAKING22/items/31e027dfb6ea8b1a8d69>
- 『モブプログラミングを振り返りまとめてみる』
https://qiita.com/Junichi_M_/items/f30b95a67abeeeb8fd23
- 『モブプログラミングを4ヶ月続けてみて感じたメリット・デメリット』
<http://blog.mobming839.net/entry/2017/12/07/224805>
- YouTube: 『A day of Mob Programming』
https://www.youtube.com/watch?v=p_pvslS4gEI

Q & A